

Ein Offsite, das am Montag danach weiterwirkt.



FÜR DEINEN INTERNEN ANTRAG

Was ein Teambeschleuniger Offsite bringt, wie es abläuft und was vier Teams damit erreicht haben.

Vorher 8 Wochen: Auftrag klären, Stimmen holen

Während ½ bis 2 Tage: moderieren, damit alle mitarbeiten

Nachher 12 Wochen: Umsetzung sichern

WORUM ES GEHT

Ein Offsite ist kein Ausflug.

Es ist der Tag, an dem ein Team Klarheit schafft: über Strategie, Rollen und Zusammenarbeit. Gute Ideen sterben selten am Offsite. Sie sterben in den Wochen danach. Darum besteht ein Teambeschleuniger Offsite aus drei Teilen. Der Tag selbst ist nur der mittlere.

VORHER • 8 WOCHEN

Auftrag klären, Stimmen holen

Wir klären den Auftrag und holen die Sicht des Teams ab, zum Beispiel mit dem Team-Scan. Daraus entstehen höchstens drei Ziele und eine Agenda mit Dramaturgie, keine Traktandenliste.

WÄHREND • ½ BIS 2 TAGE

Moderieren, damit alle mitarbeiten

Die Chefin oder der Chef eröffnet und arbeitet dann mit, die Moderation liegt bei mir. Zeitboxen mit Reserve, alle kommen zu Wort, Ergebnisse werden sichtbar. Keine Massnahme ohne Namen und Datum.

NACHHER • 12 WOCHEN

Umsetzung sichern

Fotoprotokoll innert weniger Tage. Danach das Workshop Follow-Up Framework: pro Thema eine Umsetzungs-Navigatin oder ein Navigator, ein kurzes Treffen alle zwei Wochen und nach drei Monaten ein zweiter Team-Scan.

FORMATE**GESCHÄFTSLEITUNG**

Strategie-Offsite

Für 5 bis 10 Personen. Ein Tag, idealerweise mit Anreise am Vorabend. Am Ende stehen wenige klare Prioritäten, jede mit Namen und Datum.

**FÜHRUNGSTEAM ODER
ABTEILUNG**

Team-Offsite

Für 6 bis 14 Personen. Anderthalb Tage im Seminarhotel, mit Abendessen. Für neue Teams, Reorganisationen und alles, was zwischen den Menschen klemmt.

BEREICH ODER GANZE FIRMA

Zukunftsworkshop

Für 15 bis 60 Personen an einem Tag. Viele Stimmen, ein gemeinsames Bild. Mit LEGO® Serious Play® kommen auch die Leisen zu Wort.

Vertraulichkeit Las-Vegas-Prinzip

Was im Raum gesagt wird, bleibt im Raum. Das vereinbaren wir zu Beginn mit allen Teilnehmenden. Nur so reden Menschen offen über das, was im Alltag klemmt.

Die Auftraggeberin oder der Auftraggeber bekommt die Ergebnisse auf Teamebene: Ziele, Vereinbarungen und Massnahmen mit Verantwortlichen. Persönliche Beiträge bleiben im Team.

TEAM-OFFSITE · ÖFFENTLICHE VERWALTUNG

Eine Abteilung lernt die Arbeit der anderen kennen.

ZIELE

- Näher zusammenwachsen und gegenseitiges Verständnis stärken
- Zusammenarbeit mit anderen Bereichen verbessern
- Konkrete, nachverfolgbare Ergebnisse definieren
- Verantwortung im Team stärken

PROGRAMM

Tag 1	Tower of Power: Führung, Kommunikation und Verantwortung erleben. "Wer bin ich im Team?" mit LEGO® Serious Play®. Menschen und Rollen. Werte und Feedback.
Tag 2	Warum gibt es uns? Umgang mit Kundinnen und Partnern. Regeln. Schnittstellen zu anderen Abteilungen. Identität. Massnahmen.



AM ENDE DES OFFSITES

Für jedes Feld des Team Canvas formulierte eine Gruppe drei bis fünf Kernaussagen und höchstens zwei Massnahmen, die in den nächsten vier Wochen machbar sind. Pro Feld übernahm eine Person die Patenschaft und vertritt es im monatlichen Canvas-Treffen. Einen Monat später folgte das erste Navigator-Treffen: Was wurde umgesetzt? Was blockiert? Welcher kleine Schritt ist bis in zwei Wochen realistisch?

WAS DARAUS GEWORDEN IST

Die Massnahmen, um mehr über die Arbeit der anderen zu erfahren, sind umgesetzt: manchmal mit einem einfachen Znünibesuch, manchmal mit dem neuen Format "Hinter den Kulissen", das vertiefte Einblicke in andere Bereiche der Abteilung gibt.

"Aber wir müssen dranbleiben und uns die Zeit irgendwie frei spielen."

Der Abteilungsleiter, Monate nach dem Offsite. Genau dafür gibt es die Begleitung danach.

TEAM-KICKOFF · HANDEL

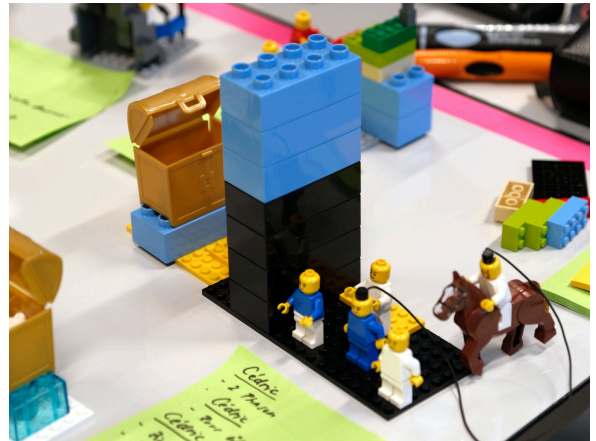
Neue Aufgaben, klare Verantwortung.

Erlebnisorientierter Einstieg mit dem Tower of Power, danach Rollen, Zweck und Werte mit LEGO® Serious Play®, Ziele mit 1-2-4-All und Dot-Voting.

ERGEBNIS

- Drei Teamziele per Abstimmung priorisiert: Verbindlichkeit und Qualität, Struktur, Termine im Tagesgeschäft
- Werte übersetzt in Vereinbarungen, die im Team-Rhythmus überprüft werden
- Alle Massnahmen mit Verantwortlichen und Zeithorizont, erster Review nach vier bis sechs Wochen

TEAM	Finanzabteilung eines Handelsunternehmens
ANLASS	Neuausrichtung der finanziellen Führung
DAUER	Ein Tag, 10 Personen



TEAM-OFFSITE · INDUSTRIE

Ein Team baut sein gemeinsames Bild.



TEAM	Marketing und Kommunikation eines Industrieunternehmens
ORT	Ein Weingut, weg vom Büro
DAUER	Ein Tag, 8 Personen

Alle fünf Felder des Team Canvas mit LEGO® Serious Play®: Ziele, Rollen und Fähigkeiten, Zweck, Werte, Regeln und Aktivitäten. Die Modelle stehen direkt auf dem Canvas, der mit Klebeband auf dem Tisch markiert ist.

ERGEBNIS

- Klare Rollen: Für jede Person ist festgehalten, was sie ins Team bringt
- Ein gemeinsamer Zweck und Ziele für Zusammenarbeit, Kommunikation und Priorisierung
- Im Folgeworkshop einen Monat später: Aufgaben pro Person geklärt und Szenarien durchgespielt

GROSSGRUPPEN-WORKSHOP · KANTONALE VERWALTUNG

30 Fachleute, drei Themen, eine Arbeitsgruppe.

Drei Themen, die alle beschäftigen, je in einem Deep Dive:
Gruppen bilden, Moderierende aus dem Team finden,
Herausforderungen, Ursachen und Lösungsansätze erarbeiten,
Erkenntnisse im Plenum teilen.

ERGEBNIS

- Pro Thema ein klares Bild: Herausforderungen, Ursachen, Chancen und Lösungsansätze, ergänzt mit Tonaufnahmen der Gruppen
- Gemeinsam abgestimmt, welches Thema zuerst angegangen wird
- Eine Arbeitsgruppe gewählt, die mit einem Folgeworkshop weiterarbeitet

TEAM	Therapeutischer Fachdienst einer kantonalen Verwaltung
DAUER	Ein halber Tag, rund 30 Personen
MODERATION	Zusammen mit der Abteilungsleiterin



SO KANN EIN TAG AUSSEHEN

Beispielprogramm für ein eintägiges Team-Offsite.

Ankommen	Kaffee und informeller Start, dann Ziel des Tages und Bezug zum Anlass
Einstieg	Tower of Power: Führung, Kommunikation und Verantwortung erleben und in Gruppen reflektieren
Rollen	Mit LEGO® Serious Play®: Wer bist du im Team, was bringst du ein?
Ziele	Einzel, zu zweit, zu viert, im Plenum: die zwei bis drei wichtigsten Ziele
Zweck und Werte	Mit LEGO® Serious Play®: Warum gibt es uns? Was ist uns im Umgang miteinander wichtig?
Regeln	Konkrete Vereinbarungen für Kommunikation und Entscheidungen
Massnahmen	Jede Massnahme mit Namen und Datum, danach Abschluss und Ausblick

Das Programm entsteht in der Vorbereitung aus euren Zielen. Kein Offsite gleicht dem anderen.

AUF EINEN BLICK

Was du für den Antrag brauchst.

DAS ÜBERNEHME ICH

- Auftragsklärung und Sicht des Teams, zum Beispiel mit dem Team-Scan
- Agenda mit Dramaturgie, höchstens drei Ziele
- Moderation des ganzen Offsites
- Material wie LEGO® Serious Play® und Tower of Power bringe ich mit
- Fotoprotokoll innert weniger Tage
- Begleitung über 12 Wochen und zweiter Team-Scan

DER RICHTIGE ORT

- weg vom Büro, mit Tageslicht
- freie Wände und grosse Tische zum Arbeiten
- höchstens 90 Minuten Anreise
- Essen vor Ort und früher Aufbau möglich

Ich helfe bei der Auswahl.

STIMMEN

"Oliver hat ein mehrtägiges Offsite gemeinsam mit einem Führungsteam durchgeführt. Die Moderation war gut vorbereitet, zielführend & humorvoll."



Fabienne Zanfrini
HR Business Partner

"Er versteht es bestens Teilnehmer im Rahmen einer Offsite Konzeption aktiv einzubinden und zu motivieren. Auch die Vor- und Nachbearbeitung genießt bei Oliver oberste Priorität."



Reto Ryser
Helvetia Versicherungen

"Oliver schafft es, komplizierte Inhalte auf den Punkt zu bringen und so auch viele Skeptiker für neue Impulse zu begeistern."



Massimo Ciampa
Management Consultant

Planst du dein nächstes Offsite?

Im kostenlosen Erstgespräch klären wir, was dein Team braucht.
Danach bekommst du ein Angebot.

Oliver Gabor

Teambeschleuniger GmbH
Archplatz 2, 8400 Winterthur
+41 52 521 00 00
kontakt@teambeschleuniger.ch
teambeschleuniger.ch/offsites